

# Contrade San Paolino

Corso di balestriere della Repubblica di Lucca

# Contenuti di questa lezione

— — —

- Conoscenza per l'utilizzo in sicurezza di balestre, martinetti, verrette e bersagli
- Cenni dei regolamenti federali LITAB nella disciplina da Banco (regolamento approvato il 19-11-2023)
- Cenni dei regolamenti per le manifestazioni di tiro con balestra da banco nei palii cittadini

# Pericolo ... La balestra non è un giocattolo !!!!!

— — —



# Sicurezza sui materiali

---

## **Buone norme a carattere generale:**

- Evitare il “fai da te” e l’improvvisazione
- Usare materiali per l’uso a cui sono destinati
- Curare la manutenzione di balestra, verrette e martinetto



# Cosa si intende per Sicurezza

---

La sicurezza applicata al tiro con la balestra comprende tutte le regole derivanti dalla legge, dagli atti normativi e dal buon senso per lo svolgimento in sicurezza di ogni manifestazione di tiro con la balestra.

Nella sicurezza non va dato niente per scontato, ovvero:

**“è impossibile che accada”**

Vanno considerate tutte le situazioni, anche le più improbabili, che riguardano il campo e le attrezzature.

# Manutenzione della balestra

---

- Pulire periodicamente la noce da eventuale sporcizia
  - **Evitare di farlo durante o prima di una gara**
- Verificare la pressione dell'arco
- Verificare lo stato di usura del troncafilo

# Manutenzione delle verrette

---

- Controllare periodicamente il corretto incollaggio del puntale
- Scartare verrette con difetti o danneggiamenti a seguito di collisioni o usura
- Controllare la presenza della spina elastica
- Controllare la resistenza del piumaggio

# Arco con fascia di sicurezza



## Esempio di martinetto dotato di dispositivi di sicurezza



# Campo di tiro regolamentare Litab

# Aree Tecniche all'interno del campo tiro

---

Un campo di tiro è normalmente suddiviso in 4 aree:

- zona di deposito balestre
- zona di caricamento
- zona di tiro
- area di rispetto

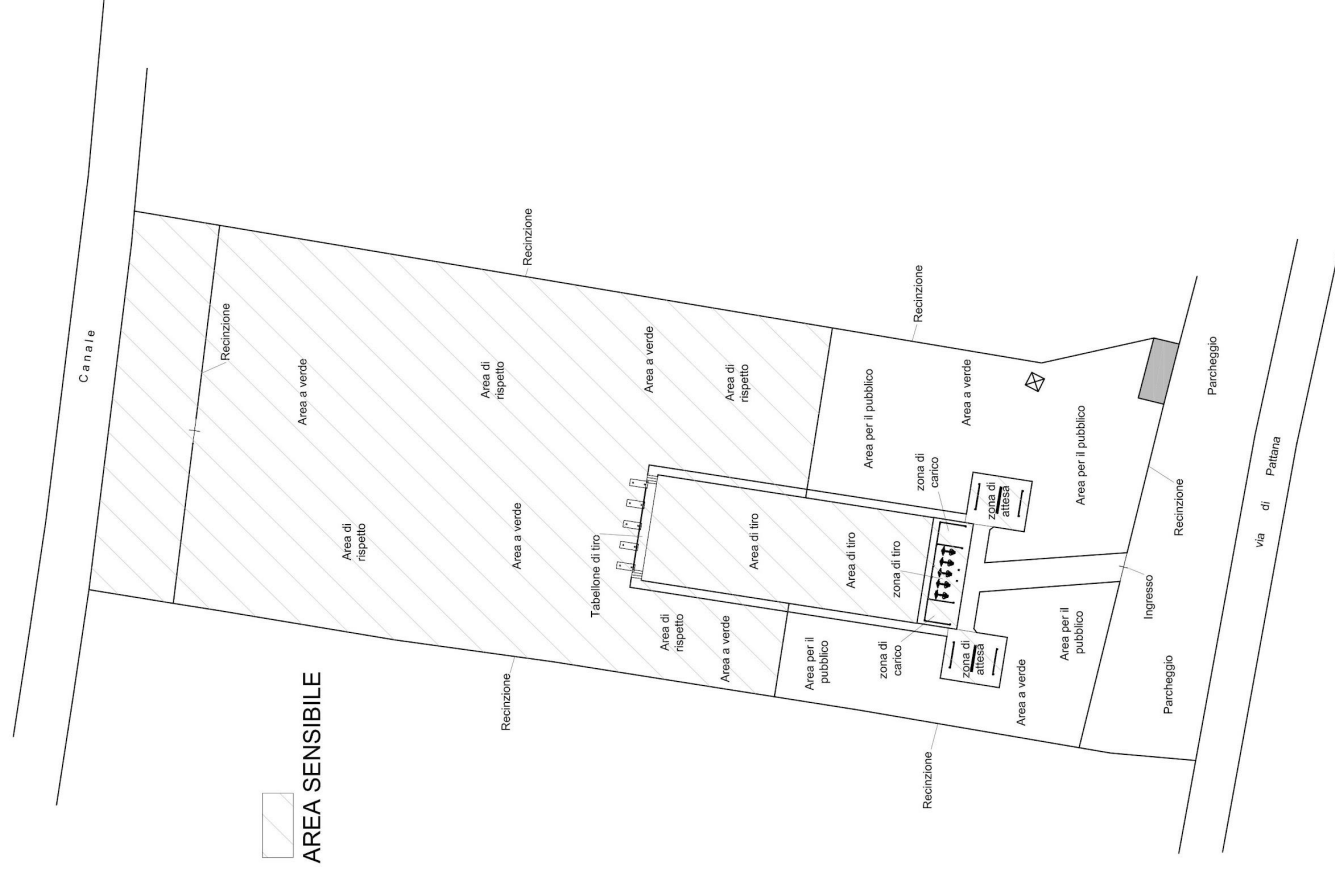


# Tettoie Campo tiro repubblica di Lucca





# Esempio di campo tiro



# Zona di deposito balestre

---

- Zona dove il Balestriere può lasciare la propria balestra di solito divisa a Box
- La balestra rimarrà in questa zona (scarica) e sarà portata nella zona di carico immediatamente prima del tiro
- Zona che deve essere accessibile ai soli Balestrieri

# Tettoia di deposito balestre



# Zona di caricamento

— — —

- È il luogo preposto alla carica delle balestre, in cui il balestriere dovrà effettuare le operazioni di carica utilizzando l'apposito martinetto
- La balestra dovrà essere saldamente impugnata dal balestriere, appoggiata a supporto stabile o tenuta da un suo aiutante
- Nessuna persona dovrà sostare nello spazio adiacente all'arco che viene caricato
- Da evitare l'uso di abbigliamento che potrebbe generare pericolo (mantelli, drappi, sciarpe)
- Terminato il caricamento dovrà essere inserita la sicura, riposto il martinetto e portata la balestra sulla propria panca, impugnandola correttamente.

# Tettoia di caricamento



**La sicurezza durante le operazioni di tiro**



# Caricamento della balestra



# Caricamento della balestra





# Lubrificazione



# Impugnatura

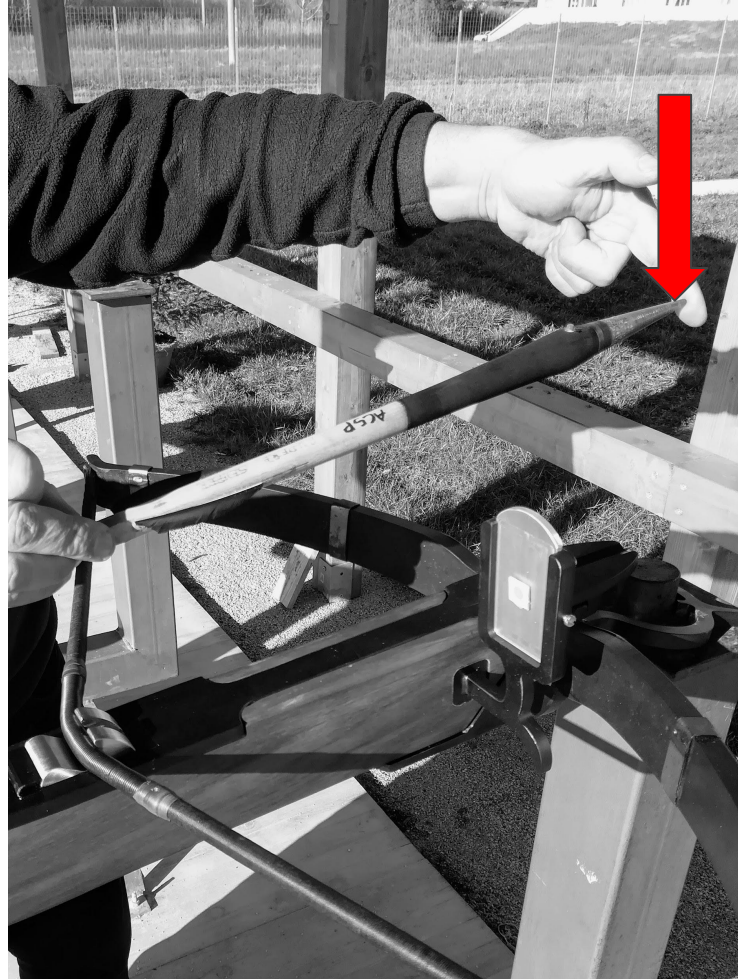


# Impugnatura





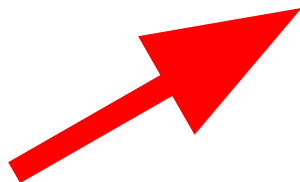
# Incoccaggio



# Incoccaggio



# Incoccaggio





# Posizione sul pancaccio



# Segnalazioni prima del tiro

— — —

- Per evitare invasioni accidentali nel campo, questo deve essere adeguatamente delimitato e controllata a vista da personale ausiliario
- La procedura di tiro potrà iniziare solo dopo che un Giudice di campo o il Maestro d'Arme abbia dichiarato il "campo libero"
- Il personale ausiliario dovrà avere due bandiere: **verde** per segnalare il "**campo libero**", **rosso** per "**campo chiuso**".
- La verretta potrà essere incoccata solo dopo la dichiarazione di "**campo libero**"



# Campo Libero - Balestra Carica



# Balestrieri pronti al tiro



# Comportamento dopo il tiro

— — —

- Il balestriere che ha effettuato il proprio tiro rimane al proprio posto e attende che tutti gli altri balestrieri abbiano effettuato il tiro prima di alzarsi.
- Al comando di “**campo chiuso**”, deve tornare immediatamente al suo box
- Sulla pedana di tiro per ogni squadra deve essere presente solo il tiratore e il maestro d'arme (o suo sostituto)
- Ogni balestriere in attesa del proprio turno, deve sostare all'interno del proprio box di fronte alla propria balestra, evitando di intralciare gli altri balestrieri o creando situazioni di pericolo.

# Cenni regolamento Litab

# Banchi di tiro e distanze

---

- I pancacci dovranno essere posizionati a interasse di metri **1,30**
- La distanza dai pancacci, misurata dalla parte frontale dell'occhione ai bersagli dovrà essere di metri **36**
- Dislivello fra la base dei pancacci e il centro dei bersagli deve essere di metri **2,50**

# Balestra e Banco



# Balestra da banco 1/3 :

---

- L'arco deve essere realizzato in un unico pezzo di acciaio, munito di una sicurezza detta salva-arco, costruita sia in acciaio che in cuoio e lacci, purché integrale (2.1.2)
- La balestra dovrà essere verificata e punzonata prima dell'inizio della gara e potrà essere oggetto di verifica fino all'omologazione del punteggio (2.1.5 e 2.1.6)

## Balestra da banco 2/3 :

---

- sistemi di puntamento, di riferimento (esclusa la piastra di appoggio sulla spalla e al massimo 2 punti di riferimento per le dita sul tenere (Tassativo), identificati con chiodini, tacche scolpite o borchie non molto vistose e comunque realizzate con materiali inerenti all'epoca).
- Non sono ammesse sul tenere nessun apporto di protuberanze per consentire l'appoggio della nuca o del retro dell'orecchio.



# Balestra da banco 3/3 :

---

- Il fusto della Balestra o teniere deve essere di legno, **con accessori e decorazioni inerenti all'epoca.**
- La balestra dovrà essere fatta verificare o Punzonare dalla Giuria, prima dell'inizio dei Tiri di Prova, comunque verificabile durante la Gara e fino all'ufficializzazione dei risultati.
- La prova di Punzonatura sarà identificabile con un nastrino o cordino piombato applicato su uno dei mirini o sulla leva di scatto.

# Balestra intagliata

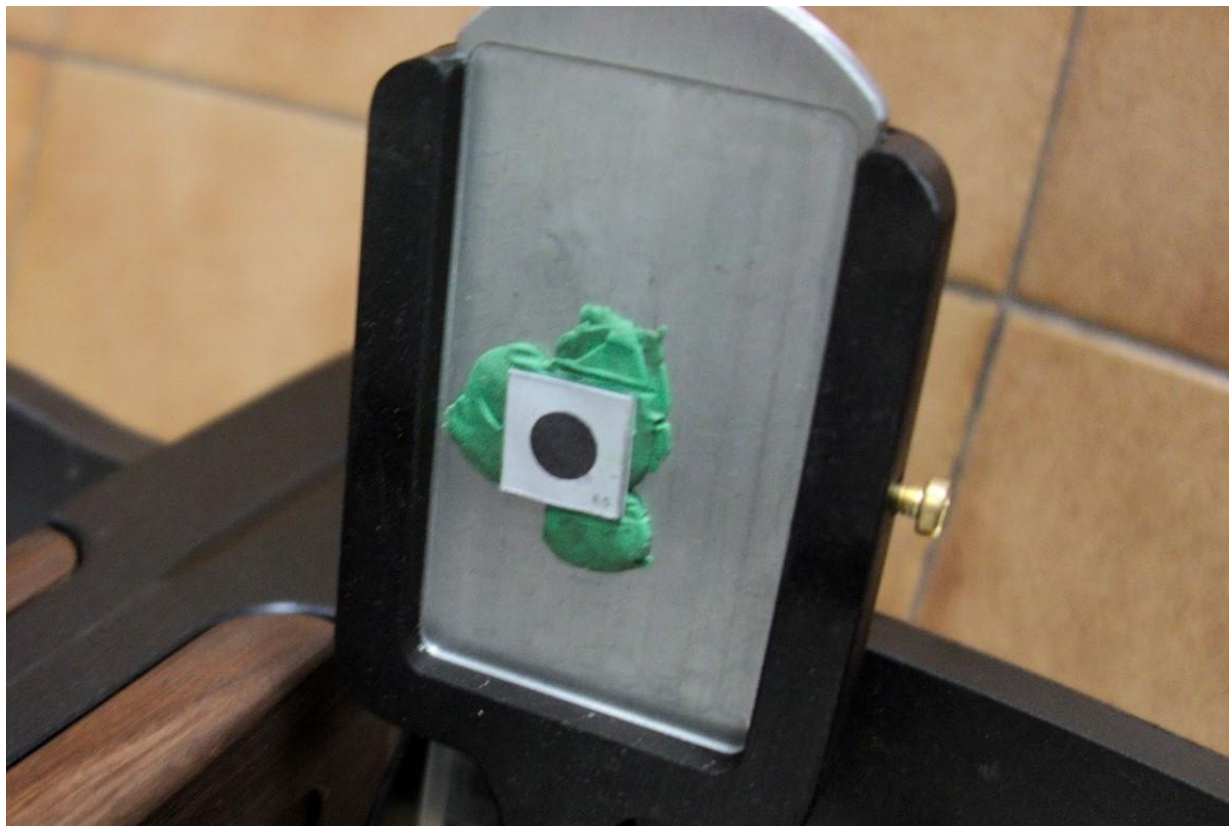


# Dispositivo di mira anteriore (tabella)

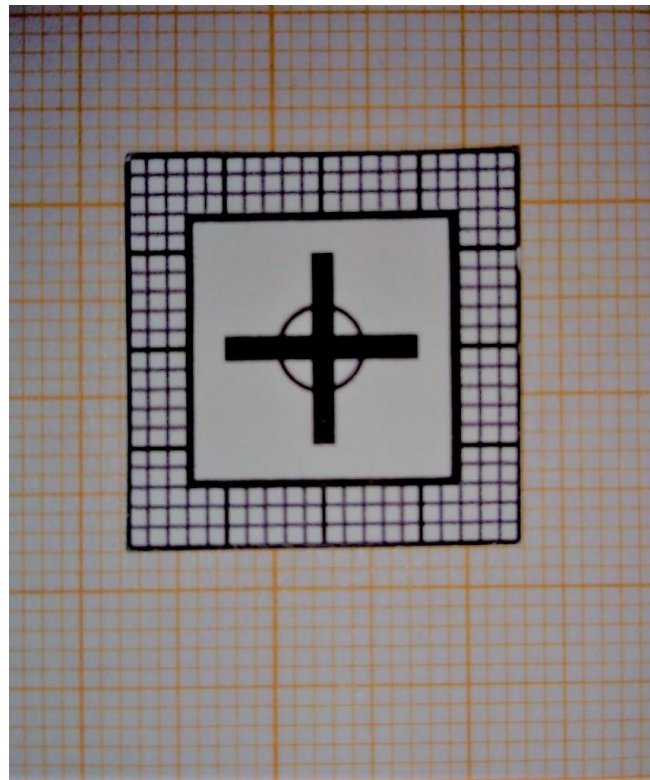
— — —

- La Tabella deve essere del tipo a piastra fissa con piastrina porta punto, anche intercambiabile (ma non sulla pedana di tiro), e privo di ogni possibilità di regolazione.
- Il punti di mira possono essere identificati con una sigla, un numero o con diversi colori.
- Sono proibiti sistemi di illuminazione, fori, vernici fluorescenti, carta millimetrata e coordinate di ogni tipo.
- i punti di mira non potranno essere inseriti ad una distanza inferiore a 3,0 cm dall'asse della piastra della balestra (revisione regolamento 2023 punto 2.1.4.)

# Esempio punto di mira valido



# Esempio punto di mira non valido



# Dispositivo di mira posteriore (diottra)

— — —

- Il dispositivo di mira posteriore deve essere fisso, senza viti di regolazione e con un solo foro per la mira
- Sono ammesse viti o dadi di montaggio, purché debitamente serrati e non movibili
- Sono ammessi più fori purché, al momento del tiro di ogni balestriere, ne rimanga aperto uno solo, con controllo del Giudice di Campo. La lunghezza del foro o spessore non può superare i 10 mm (compreso eventuale svasatura o invito)
- Non possono essere poste sul dispositivo lenti, diottre, reticoli, dispositivi fluorescenti e tunnel parasole. I mirini dovranno comunque essere realizzati in modo da consentire la regolazione del tiro con il solo spostamento del punto di mira sulla targa anteriore.



# Esempio di diottra non valida



# Esempio punto di diottra consentita





# Verrette

— — —

- Le verrette dovranno essere “punzionate” prima dell'inizio della gara
- Dovranno essere realizzate in legno naturale in unico pezzo
- Il puntale non potrà essere più lungo di mm 110
- Il diametro minimo delle verrette è di 22 mm e di 30 mm massimo
- la lunghezza complessiva di una verretta deve essere compresa fra i 40 e i 60 cm

# Verrette

— — —

Sulla Verretta è obbligatorio scrivere il proprio Cognome e Nome, oltre al nome della Città o della Compagnia di appartenenza.

Pena l'annullamento del Punteggio del Balestriere ottenuto durante la Gara.

Tali scritte dovranno essere fatte in modo da risultare facilmente leggibili.

E' obbligatorio scrivere anche sul puntale cognome, nome e Città (anche abbreviati).

# Dispositivo LITAB per verifica verrette



# Punzonatura.

— — —  
Tutte le Verrette da utilizzare durante la Gara del Torneo Nazionale dovranno essere fatte Verificare e Punzonare dalla Giuria, coadiuvata dalla Compagnia organizzatrice il Torneo, mediante apposizione del Timbro ufficiale LITAB predisposto dalla Compagnia organizzatrice.

Al termine della Gara, durante la lettura e la convalida dei Punteggi, la Giuria dovrà controllare la presenza della Punzonatura e la presenza di Cognome e Nome del Balestriere, oltre al nome della Città o della Compagnia di appartenenza. Qualora questa non sia rinvenuta, e questo non dipenda dalla rimozione dovuta allo sfregamento ed al toccarsi delle Frecce, il Punteggio del Balestriere sarà annullato.

# Verretta



# Uso del metro e calibro !!!

---

E' consentito l'uso del metro per il rilevamento della posizione della Verretta sul Bersaglio e l'uso del calibro per effettuare le correzioni.

**Durante lo svolgimento delle gare in costume storico, l'uso del calibro è consentito soltanto all'interno del proprio box per effettuare le correzioni dei punti di Mira, ma dovrà essere occultato al pubblico.**



# Valutazione dei punteggi

— — —

- Qualunque risulti essere il punteggio ottenuto, nel caso che una verretta fuoriesca dal bersaglio, sarà considerato tiro nullo. Sarà considerato valido il punteggio di una freccia che, pur risultando allentata, abbia il proprio estremo sotto al livello del bersaglio (3.12.3)
- Nel caso che l'asta di legno della verretta si stacchi dal puntale, ma lo stesso rimanga conficcato nel bersaglio, sarà considerato valido a tutti gli effetti e quindi omologato, il punteggio ottenuto, purché sia individuabile l'appartenenza del puntale come specificato nel regolamento

# Valutazione dei punteggi

---

- Se una verretta si conficca in un altro puntale, il punteggio ottenuto è pari a quello della prima freccia conficcata nel bersaglio. Nella gara individuale viene classificata in graduatoria subito dopo alla prima freccia. Il corpo unico che si viene a formare rimane di proprietà del secondo tiratore (3.12.5)
- Nel caso che una verretta abbia interrotto la linea di demarcazione dei cerchi sarà conteggiato punto superiore (3.12.6)

# Linea Interrotta

---

La linea si considera interrotta quando non si percepisce più la continuità della riga, considerando punto valido anche quello nel quale il cartoncino seppure non strappato presenta chiaramente una deformazione della linea.

In caso di contestazione si procederà alla misurazione con calibro della distanza dal centro, **prima della rimozione della verretta.**

# Linea Punto valido !

— — —

*Sarà considerato valido il Punteggio di una Freccia che, pur risultando allentata, abbia il proprio estremo sotto al livello del Bersaglio.*

# Punto valido !

— — —

*Nel caso che l'asta di legno della Verretta si stacchi dal puntale, ma lo stesso rimane conficcato nel Bersaglio, sarà considerato valido a tutti gli effetti e quindi omologato, il Punteggio ottenuto, purché sia individuabile l'appartenenza del puntale come specificato nell'art.2.2 del regolamento 2023.*

# Verifica punteggi di gara !

— — —

La verifica dei punteggi verrà effettuata dal maestro d'arme coadiuvato da un aiutante di sua scelta col contraddittorio del proprio giudice di campo .

*Se esistono motivi di contestazione, le Frecce interessate non dovranno essere tolte dal Bersaglio per nessun motivo, pena l'assegnazione del Punteggio inferiore.*



# Verifica punteggi

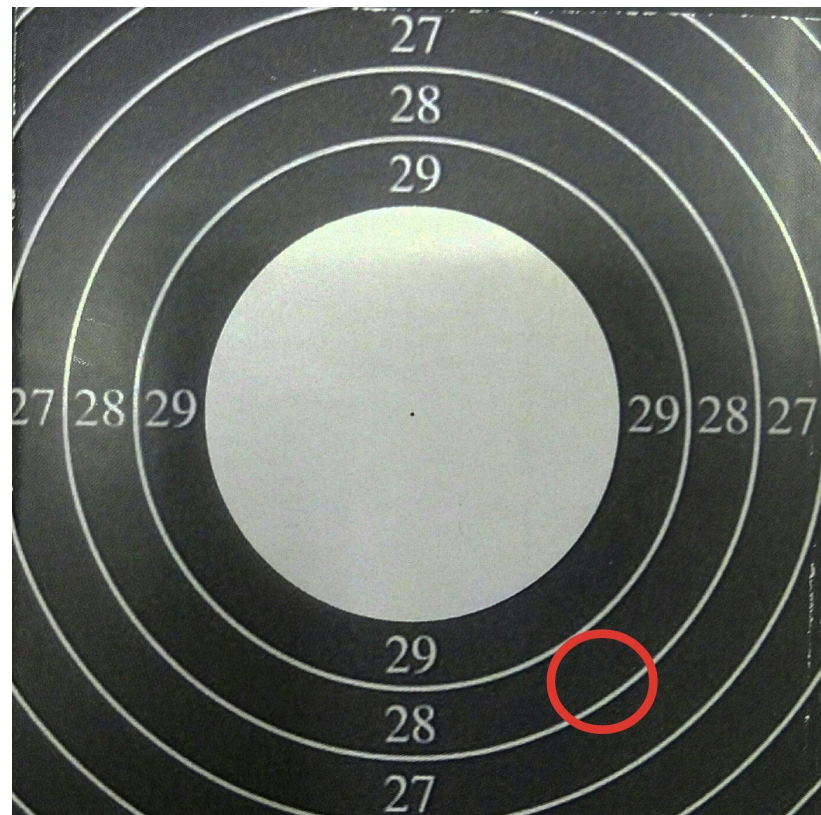
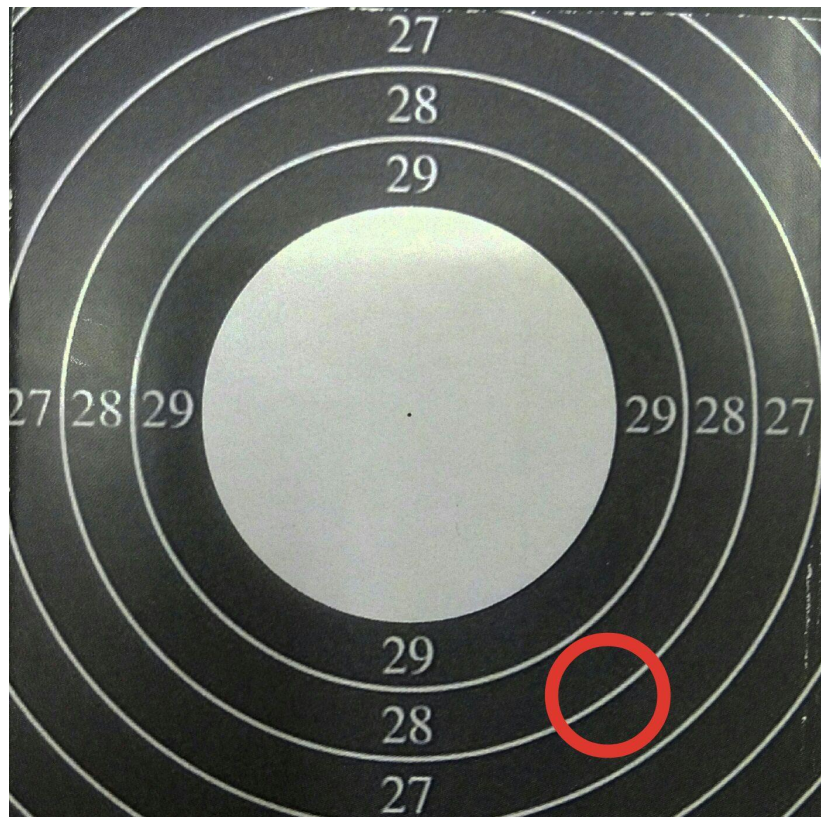


# Verifica punteggi di gara !

— — —

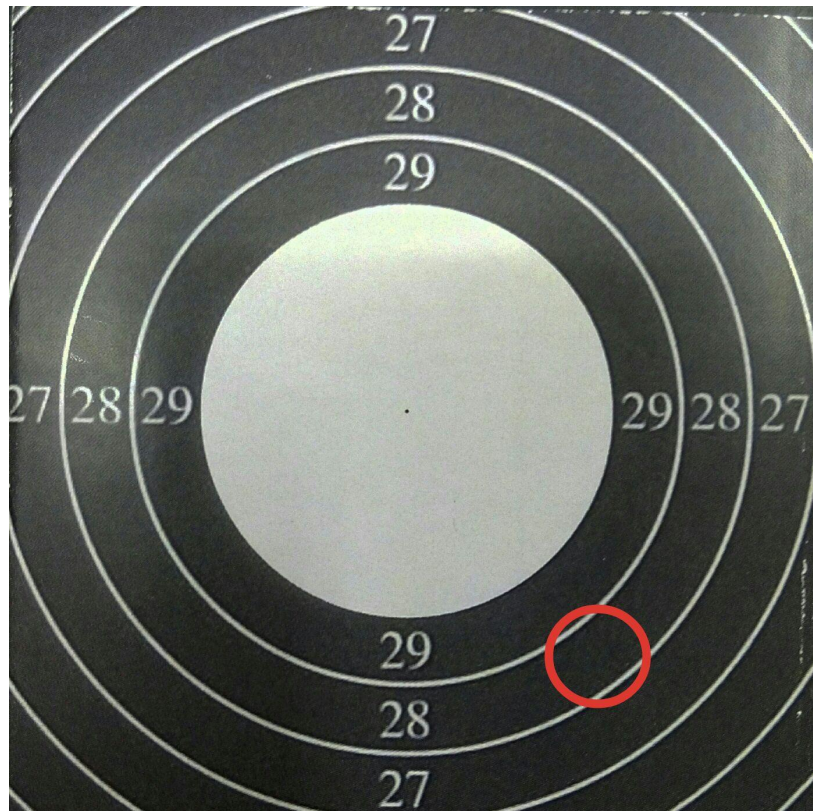
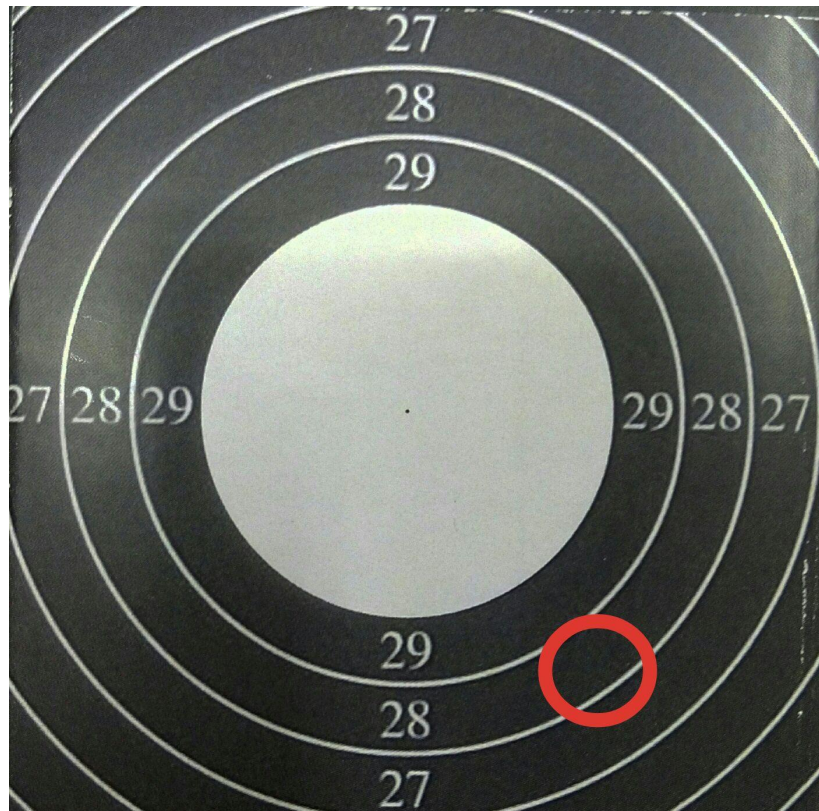
Nel caso in cui il puntale della Freccia abbia marcato il Punteggio del 30 (trenta), o interrotto una linea, ma successivamente il puntale sia stato spostato da altre Verrette verso l'esterno, lasciando uno spazio vuoto, sarà confermato il foro del puntale prima di essere stato spostato e quindi il Punteggio superiore.

# Bersaglio con “linea non interrotta”





# Bersaglio con “linea interrotta”



# Parità punteggi di gara - Squadra- !

— — —

Alla fine di una gara la Squadra che, dopo la somma dei Punteggi, risulterà avere il totale più alto avrà la vittoria. In caso di parità di Punteggio verrà assegnato il titolo alla Squadra che avrà realizzato il maggior numero di 30 - 29 - 28 - ecc.

# Casi particolari: “Trofeo”

— — —  
Esempio di freccia conficcata in altra  
a sua volta conficcata nel bersaglio.

**Corniolo:** La freccia arrivata seconda  
prende la posizione in classifica  
immediatamente successiva alla freccia  
conficcata nel bersaglio

**Rotella:** la freccia arrivata seconda  
prende il medesimo punteggio della  
freccia conficcata nel bersaglio.

La freccia arrivata prima diventa di  
proprietà del balestriere di quella  
che vi si è conficcata (trofeo).





# Trofeo Individuale Litab regola primo tiro !!!

— — —

- La prima tornata di tiro avrà inizio quando l'annunciatore avrà detto:
- “Balestra carica”;
- “Togliere la sicura”;
- “A voi”;
- Saranno ritenuti nulli i Tiri effettuati prima della fine della frase “A Voi” della prima tornata.

# Torneo individuale Litab



# Trofeo Individuale Litab regola dal secondo tiro !!!

— — —

- Dalla seconda tornata in poi i comandi saranno:
- “Balestra carica”;
- “Campo libero”;

# Trofeo Individuale Litab ultima tornata di tiro !!!

— — —

- Da questo momento il Balestriere avrà a disposizione un tempo massimo di 1 MINUTO per sganciare la Verretta sul Bersaglio.
- Se il tiro verrà effettuato oltre il limite di tempo stabilito, il Tiro del Balestriere sarà annullato ed escluso dalla Gara al Singolo.

E tiraaaaaaa.....



# Torneo Litab regole di comportamento 1/3 !!!

---

- E' vietato ad ogni Balestriere superare la Linea di Tiro e raccogliere in maniera diretta informazioni da parte di persone esterne al Campo di Gara.
- Ogni Balestriere non dovrà recare con sé, al tiro, occhiali da sole, visiere, occhiali speciali, utensili, sistemi di posizionamento e misure e quant'altro possa favorire il posizionamento e la Mira.
- E' ammesso l'uso di occhiali da vista.

# Torneo Litab regole di comportamento 2/3 !!!

---

- E' ammesso l'incocco della Verretta da parte del Maestro d'Arme o dal tiratore purché la balestra sia sorretta;
- È vietato incoccare e reggere la balestra da soli;
- È vietato sistemare mettendo la mano di fronte all'arco sull'occhione;
- È vietato effettuare le operazioni di caricamento della Verretta ponendo il corpo di fronte o lateralmente all'arco;



# Torneo Litab regole di comportamento 3/3 !!!

---

- E' vietato sistemare mettendo la mano di fronte all'arco sull'occhione;
- E' vietato effettuare le operazioni di caricamento della Verretta, ponendo il corpo di fronte o lateralmente all'arco;

# Cenni regolamenti Palio

# Abbigliamento 1/2

---

- Gli occhiali da vista sono utilizzabili
- Gli occhiali scuri o con lenti fotocromatiche **no**
- L'abbigliamento deve essere consono all'evento per tutta la durata della manifestazione
- Evitare abiti larghi o accessori che potrebbero essere di intralcio o creare situazioni di pericolo durante le operazioni di carico o di tiro

# Abbigliamento



# Lenti



# Abbigliamento 2/2

---

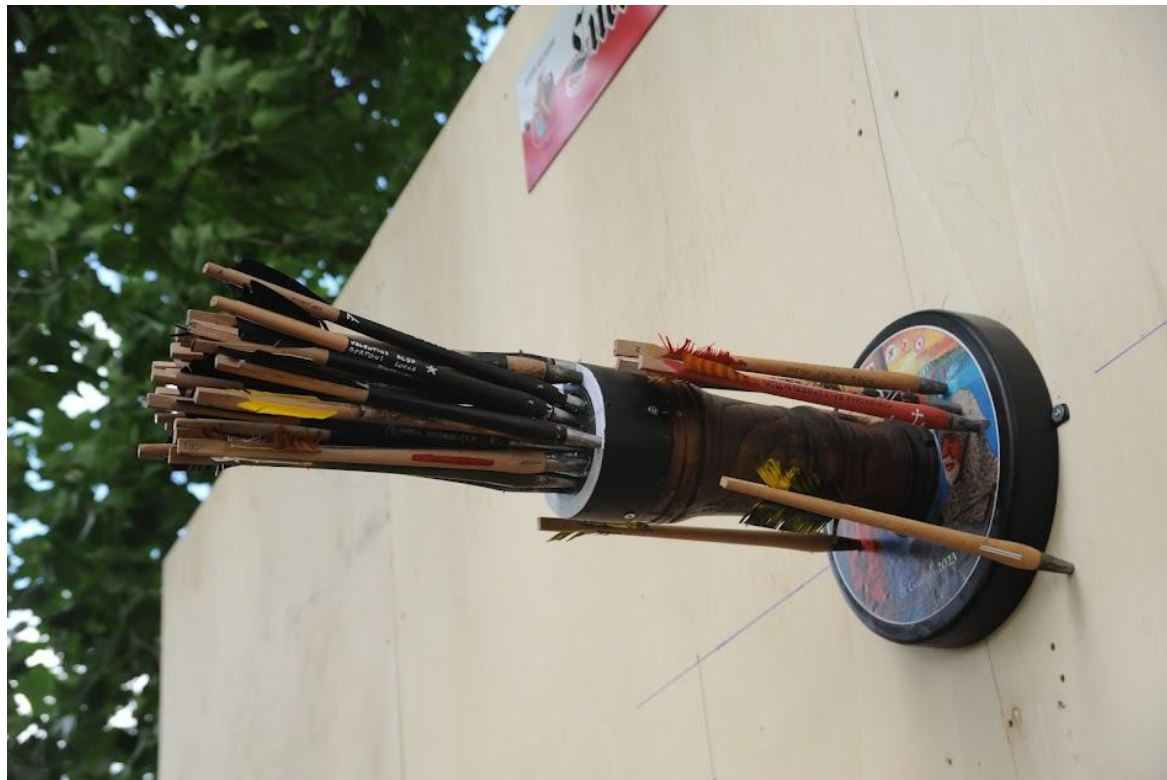
- L'associazione aderisce al protocollo di sfilata redatto per le manifestazioni di Lucca, redatto dal Prof. Romiti
- Sono vietati costumi da prelati, capelli con tinte non naturali, smalti per unghie, bracciali, orologi, e ogni indumento o suppellettile non consono all'epoca che si va a rievocare.
- Le associazioni sono responsabili del comportamento in sfilata/manifestazione di ogni proprio iscritto.

# Donna che parla al cellulare - Film 1928





# Il Corniolo o Brocca



# Palio della Santa Croce e Palio delle Contrade

---

- Il Palio della Santa Croce (settembre) e il palio delle contrade verranno disputati con le regole LITAB per il tiro al Tasso.
- L'associazione ha un regolamento specifico per questo tipo di palio
  - <https://consanpaolino.org/regolamenti>

# Palio di San Paolino (12 luglio)

---

- Il palio di San Paolino viene disputato con regole differenti derivate in parte dall'**ordo pro balistarii** ed in parte dal regolamento FIB.

# Differenze FIB/LITAB

— — —

- Il bersaglio ha diametro minore perché privo di due anelli (16,18)
- La lunghezza rimane di 50 cm
- NON SONO VALIDE le verrette che si conficcano in altre verrette (punteggio zero)
- Il punteggio superiore viene dato solo se la linea è “strappata”
- Può tirare solo un solo tiratore per ogni balestra

**Domande?**

# Contrade San Paolino



Lucca

[www.consanpaolino.org](http://www.consanpaolino.org)  
[@consanpaolino](https://www.instagram.com/consanpaolino)  
[#consanpaolino](https://www.facebook.com/consanpaolino)